

# HAUSREGELTRAINING FÜR SCHIEDSRICHTER

## NOVEMBER 2011

### REGELTRAINING

1. Der Schiedsrichterassistent zeigt eine strafbare Abseitsposition an. Der Schiedsrichter erkennt das Fahnenzeichen vorerst nicht. **Wie lange wird das Fahnenzeichen aufrechterhalten?**
2. Der Eckstoß-Schütze schießt absichtlich und fahrlässig den Verteidiger an, um sich danach selbst wieder spielberechtigt zu machen. Als der Ball nun zurückprallt, schießt ihn der Eckstoß-Schütze neben das Tor. **Entscheidung!**
3. Ein Abwehrspieler führt einen Abstoß aus. Da er in die Erde tritt, kullert der Ball bis zum Strafstoßpunkt und bleibt dort liegen. Ein Angreifer nimmt die Situation blitzschnell wahr und läuft Richtung Strafstoßpunkt. Beide sind fast zeitgleich da, dem Verteidiger gelingt es, mit einem Sprung den Ball wegzufausten, den dann ein weiterer Angreifer im Tor „versenkt“. **Was macht der Schiedsrichter?**
4. Ein bereits ausgewechselter, verwarnter Spieler läuft auf den Platz und kann durch das Wegspielen des Balles mit dem Fuß eine klare Torchance verhindern. **Wie reagiert der Schiedsrichter?**
5. Der Schiedsrichter hat einen direkten Freistoß verhängt. Die zur Ausführung berechnete Mannschaft verlangt vom Schiedsrichter die Herstellung des 9,15m-Abstandes. Er hebt seine Pfeife hoch und tippt mit dem Finger drauf. Als er nun die Abwehrreihe auf die richtige Distanz bringen will, wird der Freistoß schnell ausgeführt. Der Schiedsrichter nahm die Ausführung wahr, der Ball landet direkt im Tor. Nun wird auf Tor und Anstoß entschieden. **Kann man das so machen?**
6. Ein Pokalspiel muss zur Spielentscheidung verlängert werden. **Was hat der Schiedsrichter nun zu tun, worauf ist alles zu achten?**
7. Bei einer Strafstoß-Ausführung in der regulären Spielzeit bemerkt der Schiedsrichter nicht, dass in seinem Rücken ein Mitspieler des Torwarts außerhalb des Strafraums vor dem Ball steht. Der Ball geht ins Tor. **Entscheidung!**
8. Bei einem Einwurf steht der ausführende Spieler mit beiden Füßen im Spielfeld. Er berührt nur mit den Hacken die Seitenlinie. Der Ball wird so geworfen, dass er unberührt im eigenen Tor landet. **Wie reagiert der Schiedsrichter-Assistent und in der Folge der Schiedsrichter?**
9. Der Schiedsrichter hat das Spiel unterbrochen und möchte nun zur Halbzeitpause in die Kabinen gehen. Eine Mannschaft ist bereits zu großen Teilen in der Kabine, als beide Schiedsrichter-Assistenten ihm mitteilen, dass er fünf Minuten zu zeitig gepfiffen hat. **Was ist nun alles zu tun, wie kann man solche Dinge vermeiden?**
10. Ein Eckstoß wird ausgeführt. Der Abwehrspieler verkürzt den 9,15m-Abstand, berührt den Ball und befördert ihn über die Grundlinie. **Entscheidung!**

### ANTWORTEN

1. Das Fahnenzeichen muss so lange bestehen bleiben, bis der Schiedsrichter es zur Kenntnis genommen hat (1) oder der Ball eindeutig vom verteidigenden Team kontrolliert wird (1). **2 Punkte**
2. Da der Ball weder gefährlich, noch rücksichtslos oder mit übertriebener Härte gegen den Abwehrspieler geschossen wird, ist diese Spielweise zulässig (1). Die Spielfortsetzung lautet Abstoß (1). **2 Punkte**
3. Da ein regelgerechter Abstoß erst den Strafraum verlassen muss, wird das Tor nicht anerkannt (0,5). Eine persönliche Strafe für das Handspiel wird nicht ausgesprochen (0,5). Das Spiel wird mit der Wiederholung des Abstoßes fortgesetzt (1). **2 Punkte**
4. Er unterbricht das Spiel (0,5). Da das Regelwerk klar festlegt, dass das Spielen des Balles mit dem Fuß keine Regelübertretung darstellt, wird der fehlbare, ausgewechselte Spieler nur für das unerlaubte Betreten des Spielfeldes bestraft. **3 Punkte**
5. Nein, da der Schiedsrichter unmissverständlich ein Freigabezeichen avisiert hat, muss er dieses auch geben. Der ausführende Spieler ist zu verwarnt (1) und das Spiel wird mit einer Wiederholung des Freistoßes (1) fortgesetzt. **2 Punkte**
6. Beide Teams bleiben auf dem Platz (0,5). Nach einer Pause von fünf Minuten (0,5) wird eine erneute Seitenwahl (0,5) durchgeführt. Der Gewinner legt fest, von wo nach wo gespielt wird (0,5). Anstoß (1). **3 Punkte**
7. Tor, Anstoß (1), keine persönliche Strafe (0,5). Der Schiedsrichter muss vor der Ausführung prüfen, ob alle Voraussetzungen erfüllt sind (0,5). **2 Punkte**
8. Der Schiedsrichter-Assistent lässt den Einwurf gelten, denn der Einwerfende berührt mit einem Teil eines jeden Fußes die Seitenlinie (1). Da nun aber der Ball unberührt ins eigene Tor geht, wird das Spiel mit einem Eckstoß fortgesetzt (1). **2 Punkte**
9. Der Schiedsrichter muss sich kurz vor Spielende über die verbleibende Spielzeit mit den Assistenten verständigen (0,5). Der Schiedsrichter informiert nun die Spielführer (0,5). Nach der Halbzeitpause wird die zu früh unterbrochene Partie in alter Aufstellungsrichtung (0,5) mit Schiedsrichterball fortgesetzt (1). Ist die entsprechende Zeit nachgeholt, unterbricht der Schiedsrichter die Partie, es werden die Seiten gewechselt und ohne eine weitere Pause (0,5) geht es mit Anstoß (1) weiter. **4 Punkte**
10. Der Abwehrspieler erhält die gelbe Karte (1) und der Eckstoß muss wiederholt werden (1). **2 Punkte**
- Gesamt: 24 Punkte**